Pokémon typer: styrkor och svagheter

Pokémon-spelen från X och Y till i dag. Rader = anfall, kolumner = försvar. 2 = dubbel skada, ½ = halv, 0 = ingen, tomt = normal skada.

Försvar → / Anfall ↓	Normal	Eld	Vatten	Elektrisk	Gräs	Is	Kamp	Gift	Jord	Flygande	Psykisk	Insekt	Sten	Spöke	Drake	Mörker	Stål	Fe
Normal													½	0			½	
Eld		½	½		2	2						2	½		½		2	
Vatten		2	½		½				2				2		½			
Elektrisk			2	½	½				0	2					½			
Gräs		½	2		½			½	2	½		½	2		½		½	
Is		½	½		2	½			2	2					2		½	
Kamp	2					2		½		½	½	½	2	0		2	2	½
Gift					2			½	½				½	½			0	2
Jord		2		2	½			2		0		½	2				2	
Flygande				½	2		2					2	½				½	
Psykisk							2	2			½					0	½	
Insekt		½			2		½	½		½	2			½		2	½	½
Sten		2				2	½		½	2		2					½	
Spöke	0										2			2		½		
Drake															2		½	0
Mörker							½				2			2		½		½
Stål		½	½	½		2							2				½	2
Fe		½					2	½							2	2	½	

Två typer: multiplicera, t.ex. 2 x 2 = 4 och 2 x ½ = 1. Pokémon GO och kortspelet har andra regler. merchshark.se/blog/pokemon-typer